

APÉNDICE 1

COMPETENCIA MUNDIAL DE GRUPO DE EDAD



PROGRAMA 2022 – 2024 DE COMPETENCIAS MUNDIALES DE GRUPOS DE EDAD y CAMPEONATOS MUNDIALES JUNIOR

DR. VIVEROS

	DESARROLLO NACIONAL	GRUPO DE EDAD	JUNIOR
EDAD	9 – 11 en el año de competencia	12 – 14 en el año de competencia	15 – 17 en el año de competencia
CATEGORÍAS	Individuales (co-ed), PM, TR, GR	IW, IM, PM, TR, GR, AD (8 competidores)	IW, IM, PM, TR, GR, AD/AS (8 competidores)
PROGRAMA DE COMPETENCIA		<p>WAGC CLASIFICATORIAS: < IM, IW, GR, AD> 1 Unidad por país y por categoría</p> <p><MP, TR> 2 Unidades por país y por categoría</p> <p>FINALES: <Todas las Categorías> Las mejores 8 unidades en CADA CATEGORÍA</p>	<p>CAMPEONATOS MUNDIALES JUNIOR CLASIFICATORIAS: <IM, IW, GR, AD/AS> 1 Unidad por país y por categoría</p> <p><MP, TR> 2 Unidades por país y por categoría</p> <p>FINALES: <Todas las Categorías> Las mejores 8 unidades en CADA CATEGORÍA</p>
EXCEPCIONES	No soportes a 1 brazo	No soportes a 1 brazo	
LONGITUD DE LA MÚSICA	1 minuto 15 segundos (+/- 5sec)	1 minuto 15 segundos (+/- 5sec)	1 minuto 20 segundos (+/- 5sec)
ELEMENTOS DE DIFICULTAD	Máximo 7 elementos <i>(IV: La familia 4 NO es obligatoria; la familia 8 NO ESTÁ PERMITIDA)</i>	Máximo 7 elementos <i>(IV: La familia 4 NO es obligatoria; la familia 8 NO ESTÁ PERMITIDA)</i>	Máximo 7 elementos IV: MISMA REGLA QUE EN SENIORS
COMBINACIÓN DE ELEMENTOS DE D + A	No combinación	Máximo 2 elementos de D ó D+A están permitidos	Máximo 2 elementos de D ó D+A, incluidos los Obligatorios, están permitidos
TOTAL DE SETS DE COMBINACIÓN PERMITIDOS	0	Máximo 1 Set de Combinación (D+D, D+A, A+D)	Máximo 1 Set de Combinación (D+D, D+A, A+D) IF/IV: Máximo 1 set de combinación A+A)
ELEMENTOS ACROBÁTICOS (SIN REPETICIÓN)	2 elementos de A1 a A2 (opcionales)	2 Elementos de A1 – A4 (opcionales)	2 elementos de A1 a A5 (opcionales) 1Vez - 1Combinación de Elementos Acrobáticos está permitida solo para IM/IW y será contada como 1 Combinación NO Repetición , y únicamente Salto Mortal de 360° sin TWIST
COEFICIENTE DE DIFICULTAD	El score de dificultad será dividido entre 2 para todas las categorías	El score de dificultad será dividido entre 2 para todas las categorías	El score de dificultad será dividido entre 2 para todas las categorías

ESPACIO DE COMPETENCIA	7 X 7 : IND – MP – TR 10 X 10 : GR	7 X 7 : IM – IW 10 X 10 : MP – TR GR - AD	Todas las categorías: 10 x 10
ELEMENTOS OBLIGATORIOS (Deberán presentarse al mismo tiempo y <u>SIN ninguna Combinación</u>)	<p>3 Elementos</p> <p>MP/TR/GR: Deben ser ejecutados AL MISMO TIEMPO, <u>SIN NINGUNA COMBINACIÓN</u></p> <p>(PU / W-PU: no requerimientos mínimos)</p> <p>RECOMENDACIÓN PU: Hombros en línea con la parte superior del brazo</p> <ul style="list-style-type: none"> • PU o Wenson PU • Straddle Support • Air Turn 	<p>4 Elementos</p> <p>MP/TR/GR: Deben ser ejecutados AL MISMO TIEMPO, <u>SIN NINGUNA COMBINACIÓN</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Helicopter • Straddle o L-Support (Máximo 1 giro) • Tuck Jump (1/1 giro) • 2/1 Turn (giro) <p>Grupo B & C: Si ejecutados con rotación incompleta (como se estipula en el COP), se devaluarán y deducción por Obligatorio Faltante se aplicará</p>	<p>7 Elementos (deben ejecutar un mínimo de 4 familias)</p> <p>MP/TR/GR: Deben ser ejecutados AL MISMO TIEMPO; combinación PERMITIDA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Máximo 1 elemento de valor 0.8 (Opcional) • Mínimo de 1 y Máximo de 2 elementos de valor 0.7 • 4, 5 o 6 elementos de valor 0.6 o más bajo valor <p>Si no hay un elemento de valor 0.7, se aplicará una deducción por Obligatorio Faltante incluidos los devaluados</p>
VALOR PERMITIDO DE LOS ELEMENTOS	0.1 – 0.4	0.2 – 0.6	0.2 – 0.8
ATERRIZAJES A PU / SPLIT (Elementos de dificultad del Grupo B & Elementos Acrobáticos)	<p><IM></p> <ul style="list-style-type: none"> • No aterrizajes a PU / Split <p>< IW/MP/TR/GR ></p> <p>*No aterrizajes a PU</p> <p>*Máximo 1 Elemento aterrizando a Split</p>	<p><IM></p> <p>*Máximo 1 elemento aterrizando a PU</p> <p>*No elementos aterrizando a Split</p> <p>< IW/MP/TR/GR ></p> <p>*Máximo 1 elemento aterrizando a PU</p> <p>O:</p> <p>*Máximo 1 elemento aterrizando a Split</p>	<p><IM>:</p> <p>* Máximo 2 Elementos aterrizando a Push up</p> <p>*No aterrizajes a SPLIT</p> <p>< IW/MP/TR/GR ></p> <p>*Máximo 1 Elemento aterrizando a Push up</p> <p>Y:</p> <p>*Máximo 1 Elemento aterrizando a Split</p>
COLABORACIONES (ARTE: ver también la página 34)	Mínimo 1 Colaboración	<p>Mínimo 2 Colaboraciones</p> <p>Elementos acrobáticos no permitidos pueden ser incluidos en una colaboración SOLO si hay ayuda/sopORTE del compañero (s), a la hora de aterrizar.</p> <p>Si el aterrizaje no es con ayuda/sopORTE del compañero (s), el JP aplicará una deducción.</p>	Mínimo 3 Colaboraciones
VESTUARIO	COP FIG (No maquillaje) Medias opcionales – shorts ajustados al	COP FIG (Maquillaje ligero)	COP FIG

	cuerpo están permitidos, tanto para niños como para niñas		
PANEL DE JUECES	2-4 Jurado-A, 2-4 Jurado-E, 1-2 Jurado D, 2 Jurado-L, 1 Jurado de T / 1 JP	Para WAGC: 4-6 Jurado-A, 4-6 Jurado-E, 2 Jurado-D, 2 Jurado-L, 1 Jurado-T, 1JP	Para WCH JUNIOR: 4-6 Jurado-A, 4-6 Jurado-E, 2 Jurado-D, 2 Jurado-L, 1 Jurado-T, 1JP

DR. VIVEROS

DEDUCCIONES

	DESARROLLO NACIONAL	GRUPO DE EDAD	JUNIOR
EDAD	9 – 11 años en el año de la competencia	12 – 14 años en el año de la competencia	15 – 17 años en el año de la competencia
DEDUCCIONES DE DIFICULTAD (-0.5 CADA VEZ)	<ul style="list-style-type: none"> * Más de 7 elementos * Elementos Obligatorios: faltantes, o en cualquier combinación, o no ejecutados al mismo tiempo * Elementos con valor de 0.5 o más * Ejecutando elementos no permitidos * Elementos aterrizando a PU * Más de 1 elemento de Salto (Jump) aterrizando a Split *Combinación de Elementos * Repetición de un Elemento 	<ul style="list-style-type: none"> * Más de 7 elementos * Elementos Obligatorios: faltantes o en cualquier combinación, o no ejecutados al mismo tiempo * Elementos con valor de 0.7 o más *Ejecutando elementos no permitidos *Más de 1 elemento de Salto aterrizando a PU o SPLIT * Más de 1 combinación de 2 elementos * Combinación de 3 elementos *Repetición de un Elemento 	<ul style="list-style-type: none"> * Más de 7 elementos * Menos de 4 familias * Obligatorio Faltante: No ejecutando mínimo 1 elemento de valor 0.7 * Ejecutando elementos no permitidos (IV: Familia 8) * Elementos con valor 0.9 o más * IF/PM/TR/GR: Más de 1 aterrizaje a Split * IF/PM/TR/GR: Más de 1 aterrizaje a PU * IV: Aterrizajes a Split (Grupo B y Elementos Acrobáticos) * IV: Familia 4 faltante *IV: Más de 2 aterrizajes a PU * Combinación de 3 elementos * Más de 1 Set de combinación de elementos permitidos (D+D, D+A, A+D) * Repetición de Elemento
DEDUCCIONES DE JP (-0.5 CADA VEZ)	<ul style="list-style-type: none"> * Ejecutando elementos acrobáticos (A3 a A5) * Ejecutando más de 2 elementos acrobáticos * Ejecutando movimientos prohibidos 	<ul style="list-style-type: none"> * Ejecutando elemento acrobático A5 sin Colaboración * Ejecutando más de 2 elementos acrobáticos * Elementos acrobáticos no permitidos aterrizando sin soporte/ayuda del compañero (s) en una colaboración. 	<ul style="list-style-type: none"> * Ejecutando Salto Mortal de 360° con Twist (giro) * Ejecutando más de 2 elementos acrobáticos *IV: Ejecutando elementos acrobáticos aterrizando a Split * PM/TR/GR: Combinación de elementos acrobáticos

		*Ejecutando movimientos prohibidos	*Ejecutando movimientos prohibidos *Elementos acrobáticos (A5 con Twist) aterrizando sin soporte/ayuda del compañero (s) en una colaboración
--	--	------------------------------------	---

**** Todas las reglas que no son mencionadas en el Apéndice 1 del COP (Parte 1 & 2) aplican.**

GLOSARIO:

- **“C” COLABORACIÓN:** El proceso de dos o más personas trabajando juntas, con ayuda de un compañero o potencia para ser soportado, arrastrado o levantado del piso para producir movimientos/acción.
- **“P” COMPAÑERISMO:** Una asociación de dos o más personas, con o sin contacto/interacción física (tomarse de las manos, toque casual, abrazarse, contacto visual, etc.)

DR. VIVEROS