

REGULAMENTO TÉCNICO ESPECÍFICO GINÁSTICA DE TRAMPOLIM 2022



CBG

**CONFEDERAÇÃO
BRASILEIRA DE
GINÁSTICA**



CAMPEONATO BRASILEIRO

REGULAMENTO ESPECÍFICO GINÁSTICA DE TRAMPOLIM 2022



CBG

**CONFEDERAÇÃO
BRASILEIRA DE
GINÁSTICA**



GINÁSTICA DE TRAMPOLIM (GTR)

Campeonato Brasileiro por Idades e Campeonato Brasileiro Elite e Júnior

1. CATEGORIAS DE COMPETIÇÃO

I – CAMPEONATO BRASILEIRO POR IDADES:

A) Pré-infantil	(9 a 10 anos)	(Nascidos em 2012 e 2013)
B) Infantil	(11 a 12 anos)	(Nascidos em 2010 e 2011)
C) Infante juvenil	(13 a 14 anos)	(Nascidos em 2008 e 2009)
D) Juvenil	(15 a 16 anos)	(Nascidos em 2006 e 2007)
E) Adulto	(17 ou mais anos)	(Nascidos em 2005 e abaixo)

II – CAMPEONATO BRASILEIRO ELITE E JUNIOR:

F) Júnior B	(11 a 12 anos)	(Nascidos em 2010 e 2011)
G) Júnior	(13 a 16 anos)	(Nascidos em 2006, 2007, 2008, 2009)
H) Elite	(17 anos ou mais)	(Nascidos em 2005 e abaixo)

2. PROVAS

- A) Trampolim Individual.
- B) Trampolim Sincronizado.
- C) Duplo Mini-Trampolim.
- D) Tumbling.

3. REGRAS DE COMPETIÇÃO

I - TRAMPOLIM:

A) Trampolim Individual:

O ginasta deverá executar, nas competições preliminares duas séries: F1 (1ª série) e F2 (2ª série).

Bases técnicas para a F1 (1ª série):

- a) **Categoria pré-infantil** – uma série obrigatória, dentre as 6 (seis) opções, com 10 elementos. Será considerada a nota de dificuldade, a pontuação da execução, o deslocamento horizontal e o tempo de voo.
- b) **Categorias Infantil, Infante juvenil, Juvenil e Junior** -uma série livre de 10 elementos, com elementos livres e **requerimentos especiais**. Somente a pontuação da execução, o deslocamento horizontal e o tempo de voo dessa rotina são contados. A falta de qualquer elemento(s) ou requisito(s) obrigatório implicará uma penalidade de 2,0 pontos para cada elemento ou requisito obrigatório não feito, aplicado pelos Juízes de Dificuldade
- c) **Categorias Adulto e Elite** – uma série livre de 10 elementos em que a pontuação da execução, o deslocamento horizontal, o tempo de voo e a dificuldade são somados para a nota final.

Bases técnicas para a F2 (2ª série)

a) - Uma série livre de 10 elementos para TODAS as categorias.

B) Trampolim Sincronizado:

- i. Nas competições preliminares nas categorias Pré-infantil, Infantil, Infante juvenil, Juvenil e Junior, as duplas deverão apresentar uma (1) série livre sem requerimentos especiais.
- ii. Nas competições preliminares nas categorias Adulto e Elite as duplas deverão apresentar duas (2) séries livres.

C) Para as provas de TR Individual e TR Sincronizado das categorias **Adulto e Elite**, aplicam-se as regras da FIG do Código de Pontuação de TRAMPOLIM da FIG -2022-2024 "Duas séries livres, sendo validada a série que obtiver a maior pontuação."As preliminares são compostas por duas (2) séries livres. A pontuação mais alta das duas séries determinará a ordem de classificação". A ordem de apresentação das finais será determinada por sorteio.

D) Primeira rotina(F1) com requerimentos especiais:

i) Categoria 09-10 anos (Pré-Infantil):

A rotina consiste em executar uma das opções das séries obrigatórias abaixo.

NÍVEL 01			NÍVEL 02			NÍVEL 03		
01	senta	0.0	01	frontal	0.1	01	½ volta frontal	0.2
02	½ volta senta	0.1	02	Em pé	0.1	02	em pé	0.1
03	½ volta em pé	0.1	03	<	0.0	03	-1(meia volta)	0.1
04	o	0.0	04	-2(pirueta)	0.2	04	<	0.0
05	½ volta senta	0.1	05	o	0.0	05	senta	0.0
06	em pé	0.0	06	½ volta senta	0.1	06	½ volta em pé	0.1
07	^	0.0	07	½ volta em pé	0.1	07	o	0.0
08	-1(meia volta)	0.1	08	^	0.0	08	-2 (pirueta)	0.2
09	<	0.0	09	costas	0.1	09	^	0.0
10	-2(pirueta)	0.2	10	em pé	0.1	10	4-o	0.5
		0.6			0.8			1.2
NÍVEL 04			NÍVEL 05			NÍVEL 06		
01	4-o	0.5	01	3-/ (back)	0.3	01	3-/ (back)	0.3
02	^	0.0	02	em pé	0.1	02	5-o	0.6
03	costas	0.1	03	-1(meia volta)	0.1	03	o	0,0
04	½ volta em pé	0.2	04	<	0.0	04	41o	0.6
05	-1(meia volta)	0.1	05	41o	0.6	05	4-o	0.5
06	o	0.0	06	o	0.0	06	41<	0.6
07	41o	0.6	07	4-<	0.6	07	4-<	0.6
08	<	0.0	08	^	0.0	08	^	0.0
09	3-/ (front)	0.3	09	3-/ (front)	0.3	09	3-/ (front)	0.3
10	em pé	0.1	10	51o	0.7	10	51o	0.7
		1.9			2.6			4.2

ii) Categoria 11-12 anos (Infantil):

NÍVEL 1

A rotina consiste em 10 elementos diferentes, permitindo que apenas seis (6) elementos tenham menos de 270° de rotação de mortal. Cada elemento que atenda ao requisito deve ser marcado com um asterisco (*) no cartão da competição. Esses requisitos não podem ser cumpridos combinando-os em um único elemento, mas devem ser executados como elementos separados.

- 1 um (1) elemento aterrissando de costas
- 2 um (1) elemento aterrissando de frontal
- 3 um (1) Barani (41o ou 41< ou 41/)

NÍVEL 2

A rotina consiste em 10 elementos diferentes, permitindo que apenas dois (2) elementos tenham menos de 270° de rotação de mortal. Cada elemento que atenda ao requisito deve ser marcado com um asterisco (*) no cartão da competição. Esses requisitos não podem ser cumpridos combinando-os em um único elemento, mas devem ser executados como elementos separados.

- 1 um (1) elemento aterrissando de costas **ou** frontal
- 2 um (1) elemento de mortal em combinação com o item anterior
- 3 um (1) elemento com um mínimo de 360° de mortal 360° de pirueta

iii) Categoria 13-14 anos (Infanto juvenil) e 15-16 anos (Juvenil):

NÍVEL 1

A rotina consiste em 10 elementos diferentes, permitindo que apenas quatro (4) elementos tenham menos de 270° de rotação de mortal. Cada elemento que atenda ao requisito deve ser marcado com um asterisco (*) no cartão da competição. Esses requisitos não podem ser cumpridos combinando-os em um único elemento, mas devem ser executados como elementos separados.

- 1 um (1) elemento aterrissando de costas **ou** frontal
- 2 um (1) elemento de mortal em combinação com o item anterior
- 3 um (1) Barani— (41o ou 41< ou 41/)
- 4 um (1) Mortal para trás (Back) - (4-o ou 4-< ou 41-/)
- 5 um (1) elemento com um mínimo de 360° de mortal e um mínimo de 540° de pirueta

NÍVEL 2

A rotina consiste em 10 elementos diferentes, permitindo que apenas três (3) elementos tenham menos de 270° de rotação de mortal. Cada elemento que atenda ao requisito deve ser marcado com um asterisco (*) no cartão da competição. Esses requisitos não podem ser cumpridos combinando-os em um único elemento, mas devem ser executados como elementos separados.

- 1 um (1) elemento aterrissando de costas **ou** frontal
- 2 um (1) elemento de mortal em combinação com o item anterior
- 3 um (1) elemento com um mínimo de 360° de mortal e um mínimo de 540° de pirueta

NÍVEL 3

A rotina consiste em 10 elementos diferentes, permitindo que apenas um (1) elemento tenha menos de 270° de rotação de mortal. Cada elemento que atenda ao requisito deve ser marcado com um asterisco (*) no cartão da competição. Esses requisitos não podem ser cumpridos combinando-os em um único elemento, mas devem ser executados como elementos separados.

- 1 um (1) elemento aterrissando de costas **ou** frontal
- 2 um (1) elemento de mortal em combinação com o item anterior
- 3 um (1) elemento com um mínimo de 360° de mortal e um mínimo de 540° de pirueta
- 4 um (1) duplo mortal para frente ou para trás, com ou sem rotação de pirueta

iv) Categoria 17anos ou mais (Adulto):

- 10 elementos diferentes, cada um com um mínimo de 270° de salto mortal.

As preliminares são compostas por duas (2) séries livres. A pontuação mais alta das duas séries determinará a ordem de classificação. A ordem de apresentação das finais será determinada por sorteio.

v) Categoria Júnior B:

NÍVEL 1

A rotina consiste em 10 elementos diferentes, permitindo que apenas seis (6) elementos tenham menos de 270° de rotação de mortal. Cada elemento que atenda ao requisito deve ser marcado com um asterisco (*) no cartão da competição. Esses requisitos não podem ser cumpridos combinando-os em um único elemento, mas devem ser executados como elementos separados.

- 1 um (1) elemento aterrissando de costas
- 2 um (1) elemento aterrissando de frontal
- 3 um (1) Barani (41o ou 41< ou 41/)

NÍVEL 2

A rotina consiste em 10 elementos diferentes, permitindo que apenas dois (2) elementos tenham menos de 270° de rotação de mortal. Cada elemento que atenda ao requisito deve ser marcado com um asterisco (*) no cartão da competição. Esses requisitos não podem ser cumpridos combinando-os em um único elemento, mas devem ser executados como elementos separados.

- 1 um (1) elemento aterrissando de costas
- 2 um (1) elemento aterrissando de frontal
- 3 um (1) elemento com pelo menos 360° de mortal e 360° de pirueta

vi) Categoria Júnior:

NÍVEL 1

A rotina consiste em 10 elementos diferentes, permitindo que apenas quatro (4) elementos tenham menos de 270° de rotação de mortal. Cada elemento que atenda ao requisito deve ser marcado com um asterisco (*) no cartão da competição. Esses requisitos não podem ser cumpridos combinando-os em um único elemento, mas devem ser executados como elementos separados.

- 1 um (1) elemento aterrissando de costas **ou** frontal
- 2 um (1) elemento de mortal em combinação com o item anterior
- 3 um (1) Barani— (41o ou 41< ou 41/)
- 4 um (1) Mortal para trás (Back) - (4-o ou 4-< ou 41-/))
- 5 um (1) elemento com um mínimo de 360° de mortal e um mínimo de 540° de pirueta

NÍVEL 2

A rotina consiste em 10 elementos diferentes, permitindo que apenas três (3) elementos tenham menos de 270° de rotação de mortal. Cada elemento que atenda ao requisito deve ser marcado com um asterisco (*) no cartão da competição. Esses requisitos não podem ser cumpridos combinando-os em um único elemento, mas devem ser executados como elementos separados.

- 1 um (1) elemento aterrissando de costas **ou** frontal
- 2 um (1) elemento de mortal em combinação com o item anterior
- 3 um (1) elemento com um mínimo de 360° de mortal e um mínimo de 540° de pirueta

NÍVEL 3

A rotina consiste em 10 elementos diferentes, permitindo que apenas um (1) elemento tenha menos de 270° de rotação de mortal. Cada elemento que atenda ao requisito deve ser marcado com um asterisco (*) no cartão da competição. Esses requisitos não podem ser cumpridos combinando-os em um único elemento, mas devem ser executados como elementos separados.

- 1 um (1) elemento aterrissando de costas **ou** frontal
- 2 um (1) elemento de mortal em combinação com o item anterior
- 3 um (1) elemento com um mínimo de 360° de mortal e um mínimo de 540° de pirueta
- 4 um (1) duplo mortal para frente ou para trás, com ou sem rotação de pirueta

vii) *Categoria Elite*

- 10 elementos diferentes, cada um com um mínimo de 270° de salto mortal

As preliminares são compostas por duas (2) séries livres. A pontuação mais alta das duas séries determinará a ordem de classificação. A ordem de apresentação das finais será determinada por sorteio.

Tabela 01 – Requerimentos especiais da primeira série (F1) no Trampolim (resumo*)

Categoria	Número de elementos diferentes	Elementos permitidos com menos de 270° de rotação de mortal	Requisitos (marcar com *)
A - Pré-Infantil (09-10 anos)	10		Séries obrigatórias
B - Infantil (11-12 anos)	10	Nível 1 = 6 Nível 2 = 2	NÍVEIS 1 e 2
C - Infantojuvenil (13-14 anos) Juvenil (15-16 anos)	10	Nível 1 = 4 Nível 2 = 3 Nível 3 = 1	NÍVEIS 1 a 3
E - Adulto (17 anos ou mais)	10	0	Série livre
F - Júnior B (11 a 12 anos).	10	Nível 1 = 6 Nível 2 = 2	NÍVEIS 1 e 2
G - Júnior (13 a 16 anos).	10	Nível 1 = 4 Nível 2 = 3 Nível 3 = 1	NÍVEIS 1 a 3
H - Elite (17 anos ou mais).	10	0	Série livre

*Verificar os requerimentos especiais no Capítulo 03, Item I, Letra D

II - DUPLO MINI-TRAMPOLIM:

- A) O ginasta deverá executar duas passadas na preliminar e uma na final com requerimento (exceto a categoria pré-infantil), de acordo com a Tabela 2. A dificuldade de todas as séries será computada.
- B) Nenhum elemento pode ser repetido no mesmo local (mount, spotter ou dismount) na preliminar, caso contrário a dificuldade do elemento repetido não será contada.
- C) Elementos ou séries da preliminar podem ser repetidos na final, mas não no mesmo local (mount, spotter, dismount)
- D) Requerimentos: Tabela 02

Tabela 02– Requerimentos no Duplo Mini Trampolim

Categoria	Dificuldade mínima por passada no Feminino	Dificuldade mínima por passada no Masculino	Dificuldade máxima por elemento
A - Pré-Infantil (09-10 anos)	Não há requerimentos	Não há requerimentos	2,8 pontos
B - Infantil (11-12 anos)	0,9 pontos	0,9 pontos	3,6 pontos
C - Infantojuvenil (13-14 anos)	1,6 pontos	1,6 pontos	4,4 pontos
D - Juvenil (15-16 anos)	1,7 pontos	1,7 pontos	4,6 pontos
E - Adulto (17 anos ou mais)	2,1 pontos	2,4 pontos	Não há limite
F - Júnior B (11 -12 anos).	1,3 pontos	1,3 pontos	3,6 pontos
G - Júnior (13 a 16 anos).	1,7 pontos	2,0 pontos	4,4 pontos
H - Elite (17 anos ou mais).	2,4 pontos	2,8 pontos	Não há limite

- E) Em caso de repetição de elementos com dificuldade de 0,0 ponto, o ginasta terá uma penalização de 3,0 pontos por ocorrência que será deduzido da pontuação total da passada. Em caso de repetição de elemento com dificuldade MAIOR que 0,0 ponto, não será pontuado o valor desta dificuldade em todas as categorias.
- F) Se o ginasta não cumprir os requerimentos, terá uma penalização de 3,0 pontos por ocorrência que será deduzido da pontuação total da passada.

III -TUMBLING:

- A) O ginasta deverá executar, nas competições preliminares, uma série livre com o número de elementos e requerimentos obrigatórios na primeira passada de acordo com a Tabela 03e uma série livre de oito (8) elementos na segunda passada (SOMENTE nas categorias contidas listadas nas letras “A” a “E” no item 1, Capítulo I, do presente regulamento). Não será somada a dificuldade na primeira passada da preliminar e terá uma penalização de 3,0 pontos para cada requerimento obrigatório não cumprido nesta passada que será deduzido da pontuação total da passada.

Tabela 03 – Composição da primeira passada de Tumbling nas competições preliminares das categorias A, B, C, D e E.

Categoria	Número de elementos na 1ª passada	Requerimentos Obrigatórios *
A - Pré-Infantil (09-10 anos)	5 (cinco)	Um (1) flic (f)
B - Infantil (11-12 anos)	8 (oito)	Três (3) flics (f)
C - Infante juvenil (13-14 anos)	8 (oito)	Um (1) tempo (^) e dois (2) flics (f)
D - Juvenil (15-16 anos)	8 (oito)	Dois (2) Tempos (^) e um (1) mortal com um mínimo de 360° de pirueta.
E - Adulto (17 anos ou mais)	8 (oito)	Um (1) Tempo (^) e dois (2) mortais com um mínimo de 360° de pirueta em cada.

*Observação: Cada elemento é considerado somente para um (1) requerimento.

- B)** No caso específico da categoria **Pré-infantil**, não se aplica a Regra 5.1 (“Cada passada consiste de oito elementos”) do Código de Pontuação de TUMBLING da FIG 2022-2024. O ginasta desta categoria deverá executar uma segunda passada livre com cinco (5) elementos. As demais categorias deverão executar uma segunda passada livre com oito (8) elementos.
- C)** A regra 5.2 (repetição de elementos) continuará sendo aplicada.
Regra 5.2 A primeira e segunda passadas das preliminares devem ser feitas sem repetição de elementos, de acordo com a Regra 15.1.
Regra 15.1 Com exceção de flic-flacs, tempos, rondadas e mortal com pirueta, nenhum elemento pode ser repetido durante as duas passadas preliminares, de acordo com as regras 5.2;
Regra 15.5. Elementos ou séries da preliminar podem ser repetidas em outras fases da competição individual e por equipes
- D)** Passadas com menos de três (3) elementos receberão nota zero.
- E)** O elemento técnico “Roda” só poderá ser realizado na categoria **PRÉ-INFANTIL**. Caso o elemento seja executado em outra categoria, será considerado interrupção de série.
- F)** O elemento técnico “Roda” não poderá ser realizado como o último elemento. Caso isso ocorra, haverá uma penalização de 3,0 pontos que será deduzido da pontuação total da passada.
- G)** A regra 5.6 do Código de Pontuação de TUMBLING, que trata da obrigatoriedade de terminar a passada com exercício mortal, **SOMENTENÃO SE APLICA** à categoria **PRÉ-INFANTIL**, em todas as passadas, e à primeira passada da categoria **INFANTIL**.
- H)** Não será aplicado o desconto estabelecido na regra 17.3 do Código de Pontuação se a passada não terminar com o exercício mortal, em todas as categorias.
Regra 17.3 O último elemento deve ser executado da pista de tumbling para a área de aterrissagem, exceto no caso de um elemento na direção reversa conforme §5.5

- I) Bonificações no Tumbling para a categoria **PRÉ-INFANTIL**.
De forma a bonificar quem executa elementos mais complexos, na categoria Pré-Infantil será aplicada a seguinte bonificação por elemento, de acordo com a Tabela 04 na **segunda passada da preliminar e na passada da final**

Tabela 04- Bonificação por elemento no Tumbling da categoria Pré-Infantil na 2ª passada da preliminar e na passada da final

Elemento*	Valor do Elemento (CP da FIG de TUMB 2022- 2024)	Valor do Elemento com bonificação
Tempo (^)	0,2	0,4
Back (- o)	0,5	1,0
Back (- >)	0,6	1,2
Back (- /)	0,6	1,2
Back com ½ pirueta (1.)	0,7	1,4
Full (2.)	0,9	1,8

Todos os saltos múltiplos, com ou sem piruetas e todos os saltos com rotação superior ou igual a 360° de rotação longitudinal que não constem na tabela será aplicado a regra de multiplicar o valor da dificuldade por dois (2).

IV – No julgamento, aplicam-se as demais regras de arbitragem dispostas no Código de Pontuação da FIG 2022-2024.

V – Os casos omissos serão solucionados de acordo como Código de Pontuação da FIG 2022-2024 e pelo Comitê Técnico da CBG.

4. FINAIS.

- A) Em todas as provas com mais de quatro (4) ginastas (duplas em competição sincronizada) haverá finais. Em provas com mais de oito (8) ginastas/duplas, serão classificados para as finais os 8 (oito) ginastas/duplas que obtiverem as maiores somatórias nas séries da competição preliminar. Em provas com cinco (5) a oito (8) ginastas/duplas, todos os ginastas participarão das classificações para as finais.
- B) Na final, a nota parte de zero (0,0) quando na preliminar houver acima de oito (8) ginastas/duplas. Quando a preliminar tiver de cinco (5) a oito (8) ginastas/dupla, serão somadas as notas da preliminar e da final para se determinar a Classificação Final. Quando a preliminar tiver quatro (4) ou menos ginastas/duplas, o resultado da preliminar determinará a Classificação final.
- C) Nas provas finais de Trampolim Individual e Trampolim Sincronizado em todas as categorias, os ginastas/duplas deverão executar uma (1) série livre.
- D) Nas provas finais de Duplo Mini Trampolim, os ginastas deverão executar duas passadas diferentes das preliminares com requerimentos de acordo com a tabela 02. Em caso de repetição de elementos com dificuldade de 0,0 ponto, terá uma penalização de 3,0 pontos por cada elemento repetido em todas as categorias que será deduzido da pontuação total da passada.

- E) Nas provas finais de Tumbling, os ginastas deverão executar uma (1) passada livre no Campeonato Brasileiro Por Idades e no Campeonato Elite e Júnior.

5. PREMIAÇÃO

- A) Somente serão premiadas as equipes e/ou ginastas que participarem das provas. Ginastas desistentes (“withdrawn” ou “DNS”) não serão premiados. Equipes incompletas não serão premiadas.
- B) Premiação por **Equipe**: Medalhado 1º ao 3º lugar para os ginastas e técnicos, por prova e sexo.
Parágrafo Único: Só haverá premiação por Equipe se houver participação de duas ou mais equipes competidoras na mesma prova e sexo.
- C) Premiação **Individual**: Medalhas do 1º ao 3º lugar por prova e sexo.
- D) Receberão medalhas de participação os ginastas participantes da categoria **Pré-Infantil**.

6. PREMIAÇÃO GERAL

- A) A Premiação Geral será de gênero misto, levando em consideração todas as EQUIPES por prova e categoria participantes do Campeonato.
Parágrafo Único: Todas as equipes participantes do respectivo campeonato poderão computar pontos, mesmo se houver uma única equipe em uma determinada prova e sexo
- B) Troféu do 1º ao 3º lugar para as entidades que obtiveram o maior número de pontos.
- C) Cada entidade poderá ter equipes em diferentes aparelhos e em diferentes categorias:
· TRA FEM · TRA MASC
· DMT FEM · DMT MASC
· TUM FEM · TUM MASC
- D) As equipes participantes receberão pontuação conforme disposto na Tabela 05

Tabela 05- Pontuação por equipe de acordo com a classificação.

Classificação	Pontos
1º.Lugar por equipe	5
2º.Lugar por equipe	4
3º.Lugar por equipe	3
4º.Lugar por equipe	2
5º.Lugar por equipe	1

- E) A entidade com o maior número de pontos, adicionando todas as provas é declarada campeã geral.
- F) Critério de desempate:
i a equipe com a maior pontuação total (somando as notas dos ginastas das equipes) prevalecerá.
ii maior número de primeiros lugares no individual;
iii maior número de segundos lugares no individual;
iv maior número de terceiros lugares no individual e assim por diante até o desempate.

7. CRITÉRIOS DE QUALIFICAÇÃO PARA INTEGRAR SELEÇÕES NACIONAIS

- A) Só poderão integrar a seleção brasileira e participar de eventos internacionais os ginastas que tenham participado de pelo menos um campeonato brasileiro no ano 2022. Somente atestado médico será aceito como justificativa da ausência.
- B) As seleções para os Campeonatos Internacionais (Sul-americano; Pan-americano e Mundial Age Group) serão determinadas pelo Comitê Técnico e pela equipe de arbitragem durante uma Avaliação Seletiva. Essa avaliação ocorrerá nos Campeonatos Brasileiros (Por Idades *ou* Elite e Júnior) e/ou em um outro evento marcado para este fim. Informações adicionais referente a seletiva serão divulgadas pela CBG antes do início da Avaliação.
- C) Para pleitear uma vaga na prova de Trampolim Individual dos Campeonatos Internacionais (Sul-americano, Pan-americano e Mundial Age Group), o ginasta deverá apresentar os requerimentos específicos da categoria para estes campeonatos durante a Avaliação Seletiva. No Trampolim Individual e sincronizado o ginasta deverá executar na F1:
 - i. Infantil – Série Nível 2
 - ii. Infante juvenil e Juvenil – Série Nível 3

8. PROGRAMA BOLSA ATLETA

Por determinação do Ministério do Esporte, em obediência às normas estabelecidas para o Programa Bolsa Atleta (PBA), informamos que, para a Bolsa Nacional, o Campeonato Brasileiro Elite é o evento selecionado para a categoria Principal do PBA, o Campeonato Brasileiro Júnior é o evento selecionado para a categoria Intermediária e o Campeonato Brasileiro Infante juvenil é o evento selecionado para a categoria Iniciante do PBA.

9. CAMPEONATOS BRASILEIROS INTERCLUBES

A participação nos eventos dependerá também do completo cumprimento das normativas regulamentadoras da Confederação Brasileira de Ginástica. Ademais, as entidades que estão intergradadas ao Comitê Brasileiro de Clubes deverão, nos Campeonatos Brasileiros Interclubes (CBI) Loterias CAIXA de Ginástica, observar também as normas contantes no Regulamento CBIs

9. CRONOGRAMA GERAL

Cronograma dos Campeonatos Brasileiros de Trampolim (SUJEITO A MODIFICAÇÕES)

► CAMPEONATO BRASILEIRO POR IDADE

Dia 0, Terça-feira Todo o dia Todo o dia	Chegada das autoridades da CBG Chegada das delegações
Dia 01, Quarta-feira Todo o dia Todo o dia 19h	Chegada das delegações Treino Livre Congresso Técnico e Reunião Técnica
Dia 02, Quinta-feira Todo o dia 18 h 20 h	Treinamento Escalonado Cerimônia de abertura Reunião de Arbitragem
Dia 03, Sexta-feira Todo o dia	Preliminares (TRA - DMT - TUM - SIN)
Dia 04, Sábado Manhã Tarde e Noite	Preliminares (TRA - DMT - TUM - SIN) Finais (TRA - DMT - TUM - SIN)
Dia 05, Domingo Manha Tarde e noite	Finais (TRA - DMT - TUM- SIN) Partida das delegações

► CAMPEONATO BRASILEIRO ELITE E JÚNIOR

Dia 0, Terça-feira Todo o dia Todo o dia	Chegada das autoridades da CBG Chegada das delegações
Dia 01, Quarta-feira Todo o dia Todo o dia 19 h	Chegada das delegações Treino Livre Congresso Técnico e Reunião Técnica
Dia 02, Quinta-feira Todo o dia 18h 20h	Treinamento Escalonado Cerimônia de abertura Reunião de Arbitragem
Dia 03, Sexta-feira Tarde e Noite	Preliminares (TRA - DMT - TUM - SIN)
Dia 04, Sábado Tarde Noite	Preliminares (TRA - DMT - TUM - SIN) Finais (TRA - DMT - TUM - SIN)
Dia 05, Domingo Manha Tarde e noite	Finais (TRA - DMT - TUM - SIN) Partida das delegações

TORNEIO NACIONAL

REGULAMENTO ESPECÍFICO GINÁSTICA DE TRAMPOLIM

2022



CBG

CONFEDERAÇÃO
BRASILEIRA DE
GINÁSTICA



TORNEIO NACIONAL DE GINÁSTICA DE TRAMPOLIM

1. CATEGORIAS DE COMPETIÇÃO.

- | | | |
|-------------------------|-------------------|--------------------------------|
| A) Pré-infantil | (9 a 10 anos) | (Nascidos em 2012 e 2013) |
| B) Infantil | (11 a 12 anos) | (Nascidos em 2010 e 2011) |
| C) Infante Juvenil | (13 a 15 anos). | (Nascido em 2007, 2008 e 2009) |
| D) Adulto | (16 anos ou mais) | (Nascido em 2006 e abaixo) |
| E) Categoria Especial** | (09 e 10 anos) | (Nascidos em 2012 e 2013) |

** Categoria exclusiva para ginastas que participaram do Campeonato Brasileiro em 2021.

2. PROVAS

- A) Trampolim Individual (TRI)
- B) Trampolim Sincronizado (TRS)
- C) Tumbling.(TUM)
- D) Duplo Mini-Trampolim (DMT)

3. REGRAS DE COMPETIÇÃO.

- A) Participação de ginastas no Torneio Nacional de Ginástica de Trampolim (TNGTR):
 - i) Não poderão participar do TNGTR ginastas que participaram de Campeonatos Brasileiros de Ginástica de Trampolim no ano anterior ao ano vigente.
 - ii) Se o Campeonato Brasileiro anteceder o Torneio Nacional no calendário do ano, inclui-se o ano vigente.
 - iii) **Exceção:** ginastas da categoria Pré-Infantil que participaram do Campeonatos Brasileiros de Ginástica de Trampolim em 2021 poderão participar do TNGTR na categoria Especial (09 e 10 anos).
- B) Nas competições preliminares de Trampolim Individual, Trampolim Sincronizado e Tumbling, os ginastas de todas as categorias deverão executar **uma (1) série livre**. No Tumbling, as séries deverão conter 5 elementos em todas as categorias.
- C) No caso específico das competições de TUM, em todas as categorias **não** se aplicam as regras 5.6 (terminar a série com mortal), 17.3 (obrigatoriedade de terminar a série no colchão) e 17.4 (penalidade de 2,0 pontos) do Código de Pontuação da FIG de TUMBING 2022-2024. A regra 5.2 (repetição de elementos) continuará sendo aplicada.
- D) Bonificações no Tumbling nas categorias **PRÉ-INFANTIL e INFANTIL**.
De forma a bonificar quem executa elementos mais complexos, nas categorias Pré-Infantil e Infantil será aplicada uma bonificação por elemento de acordo com a Tabela 01

Tabela 01 - Bonificação por elemento no Tumbling nas categorias Pré-Infantil e Infantil

Elemento *	Valor do Elemento (CP da FIG de TUMB 2017-2020)	Valor do Elemento com Bonificação
Flic-flac (f)	0,1	0,3
Tempo (^)	0,2	0,6
Back (- o)	0,5	1,5
Back (- >)	0,6	1,8
Back (- /)	0,6	1,8
Back com ½ pirueta (1.)	0,7	2,1

* Todos os saltos múltiplos, com ou sem piruetas e todos os saltos com rotação superior ou igual a 360° de rotação longitudinal que não constem na tabela será aplicado a regra de multiplicar o valor da dificuldade por três (3).

- E) Durante as competições preliminares de DMT, os ginastas deverão executar duas (2) passadas livres diferentes, sendo obrigatório efetuar elementos distintos nas duas, mesmo que estes tenham dificuldade zero. Em caso de repetição de elementos com dificuldade de 0,0 ponto terá uma penalização de 3,0 pontos por cada elemento repetido em todas as categorias que será deduzido da pontuação total da passada.
- F) Não haverá competições finais.
- G) As equipes poderão ser compostas por número ilimitado de ginastas.
- H) Os casos omissos serão solucionados de acordo como Código de Pontuação da FIG 2022-2024 e pelo Comitê Técnico da CBG.

4. PREMIAÇÃO.

A) EQUIPE

- TROFÉU MASSIFICAÇÃO: Será premiada a entidade que participar com o maior número de ginastas.
 - Critério de desempate: maior número de provas participantes por entidade
- Serão premiadas com Troféus as entidades classificadas do 1° ao 3° lugar, de acordo com a Regra Para Obtenção De Pontos – Equipe

B) INDIVIDUAL

- Serão premiados com medalhas os ginastas classificados do 1° ao 6° lugar por categoria, prova e sexo.

Observação 1: Na(s) categoria(s) em que houver menos do que dez (10) participantes, haverá premiação Individual somente até o 3° lugar.

Observação 2: Todos os ginastas participantes receberão medalha de participação.

C) REGRA PARA OBTENÇÃO DE PONTOS - EQUIPE

As entidades receberão pontos de acordo com a classificação individual de seus ginastas por prova, independentemente da categoria, conformedisposto na Tabela 02:

Tabela 02 - Pontuação de acordo com a classificação.

Classificação	Pontos
1º.Lugar	15
2º.Lugar	12
3º.Lugar	9
4º.Lugar	7
5º.Lugar	6
6º.Lugar	5
7º.Lugar	4
8º.Lugar	3
9º.Lugar	2
10º. Lugar	1

D) Caso haja empate, será considerada campeã a entidade com o maior número de primeiros lugares. Persistindo o empate, será considerada campeã a entidade como maior número de segundos lugares, e assim sucessivamente.

5. ARBITRAGEM

- A) A banca de arbitragem poderá ser composta com árbitros estaduais, assim como ter número reduzido de árbitros.
- B) A convocação dos árbitros ficará a cargo da CBG

6. CRONOGRAMA GERAL

Cronograma do Torneio Nacional de Ginástica de Trampolim (SUJEITO A MODIFICAÇÕES)

► TORNEIO NACIONAL DE GINÁSTICA DE TRAMPOLIM

Dia 0, Terça-feira Todo o dia Todo o dia	Chegada das autoridades da CBG Chegada das delegações
Dia 01, Quarta-feira Todo o dia Todo o dia 19:00 hr	Chegada das delegações Treino Livre Congresso Técnico
Dia 02, Quinta-feira Todo o dia 18:00 hr 20:00 hr	Treinamento Escalonado Cerimônia de abertura Reunião de Arbitragem
Dia 03, Sexta-feira Manhã	Preliminares (TRA - DMT - TUM - SIN)
Dia 04, Sábado Manhã	Preliminares (TRA - DMT - TUM - SIN)
Dia 05, Domingo Manhã Tarde e noite	Preliminares (TRA - DMT - TUM - SIN) Partida das delegações

Sugestões de Séries

· TRAMPOLIM

01		
1	Afastado	-
2	Grupado	-
3	Carpado	-
4	Senta	-
5	Em pé	-
6	Afastado	-
7	Grupado	-
8	Carpado	-
9	Senta	-
10	Em pé	-
Total Dif.		0,0

02		
1	Senta	-
2	Em pé	-
3	Grupado	-
4	½ volta	0,1
5	Afastado	-
6	Senta	-
7	½ volta senta	0,1
8	Em pé	-
9	Carpado	0,1
10	Piruetas	0,2
Total Dif.		0,5

03		
1	Afastado	-
2	Senta	-
3	½ volta senta	0,1
4	½ volta em pé	0,1
5	Grupado	-
6	Frontal	0,1
7	Em pé	-
8	½ volta	0,1
9	Carpado	-
10	Piruetas	0,2
Total Dif.		0,6

04		
1	Afastado	-
2	Senta	-
3	½ volta senta	0,1
4	½ volta em pé	0,1
5	Grupado	-
6	Costas	0,1
7	Em pé	0,1
8	½ volta	0,1
9	Carpado	-
10	Piruetas	0,2
Total Dif.		0,7

05		
1	Frontal	0,1
2	Em pé	0,1
3	Afastado	-
4	Piruetas	0,2
5	Carpado	-
6	½ volta senta	0,1
7	½ volta em pé	0,1
8	Grupado	-
9	Costas	0,1
10	½ volta em pé	0,2
Total Dif.		0,9

06		
1	Piruetas	0,2
2	Afastado	-
3	½ volta senta	0,1
4	½ volta em pé	0,1
5	½ volta	0,1
6	Carpado	-
7	Costa	0,1
8	½ volta em pé	0,1
9	Grupado	-
10	4 - o (front)	0,5
Total Dif.		1,2

07		
1	4 - o (back)	0,5
2	Afastado	-
3	Senta	-
4	Em pé	-
5	½ volta	0,1
6	Carpado	-
7	Frontal	0,1
8	Em pé	0,1
9	Grupado	-
10	4 - o (front)	0,5
Total Dif.		1,3

08		
1	4 - o (back)	0,5
2	Grupado	-
3	Costas	0,1
4	Em pé	0,1
5	½ volta	0,1
6	Carpado	-
7	½ volta frontal	0,2
8	Em pé	0,1
9	Afastado	-
10	Piruetas	0,2
Total Dif.		1,3

09		
1	3 - o (¾ back)	0,3
2	em pé	0,1
3	Afastado	-
4	Costas	0,1
5	Em pé	0,1
6	½ volta	0,1
7	Carpado	-
8	Piruetas	0,2
9	Grupado	-
10	4 1 o (Barani)	0,6
Total Dif.		1,5

10		
1	4 - o (back)	0,5
2	Grupado	-
3	Senta	-
4	½ volta senta	0,1
5	½ em pé	0,1
6	Carpado	-
7	Frontal	0,1
8	Em pé	0,1
9	Afastado	-
10	4 1 o (barani)	0,6
Total Dif.		1,5

11		
1	4 - o (back)	0,5
2	Afastado	-
3	Senta	-
4	½ senta	0,1
5	Em pé	-
6	Piruetas	0,2
7	Carpado	-
8	½ volta	0,1
9	Grupado	-
10	4 1 o	0,6
Total Dif.		1,5

12		
1	4 - o (back)	0,5
2	Afastado	-
3	4 1 o (Barani)	0,6
4	Grupado	-
5	Senta	-
6	½ volta em pé	0,1
7	½ volta	0,1
8	Carpado	-
9	½ frontal	0,2
10	Em Pé	0,1
Total Dif.		1,6

13		
1	4 - < (back)	0,6
2	Grupado	-
3	4 - o (back)	0,5
4	Afastado	-
5	Senta	-
6	½ volta senta	0,1
7	Em pé	0,0
8	½ volta	0,1
9	Carpado	-
10	4 1 < (barani)	0,6
Total Dif.		1,9

14		
1	3 - o (¾ back)	0,3
2	5 - o	0,6
3	Grupado	-
4	4 1 o (Barani)	0,6
5	4 - o (Back)	0,5
6	Carpado	-
7	4 - < (Back)	0,6
8	4 1 < (Barani)	0,6
9	Afastado	-
10	4 1 / (Barani)	0,6
Total Dif.		3,8

15		
1	4 1 < (Barani)	0,6
2	4 - < (Back)	0,6
3	Carpado	-
4	4 - / (Back)	0,6
5	4 1 / (Barani)	0,6
6	Afastado	-
7	4 - o (Back)	0,5
8	Grupado	-
9	3 - o (¾ front)	0,3
10	5 1 o (BaraniBallout)	0,7
Total Dif.		3,9

· DUPLO MINI TRAMPOLIM

01		
M	Salto Estendido	-
S	Grupado	0,0
D	Grupado	0,0
Total Dif.		0,0

02		
M	Salto Estendido	-
S	Afastado	0,0
D	Afastado	0,0
Total Dif.		0,0

03		
M	Salto Estendido	-
S	Afastado	0,0
D	Grupado	0,0
Total Dif.		0,0

04		
M	Salto Estendido	-
S	Grupado	0,0
D	Carpado	0,0
Total Dif.		0,0

05		
M	Salto Estendido	-
S	Afastado	0,0
D	Salto ½ Volta	0,2
Total Dif.		0,2

06		
M	Salto Estendido	-
S	Grupado	0,0
D	Salto ½ Volta	0,2
Total Dif.		0,2

07		
M	Salto Estendido	-
S	Salto ½ Volta	0,2
D	Grupado	0,0
Total Dif.		0,2

08		
M	Salto Estendido	-
S	Grupado	0,0
D	Salto Pirueta	0,4
Total Dif.		0,4

09		
M	Salto Estendido	-
S	Grupado	0,0
D	4 - o (front)	0,5
Total Dif.		0,5

10		
M	Salto Estendido	-
S	Carpado	0,0
D	4 - < (front)	0,6
Total Dif.		0,6

11		
M	Grupado	0,0
S	-	-
D	4 - o (front)	0,5
Total Dif.		0,5

12		
M	Salto Estendido	-
S	Grupado	0,0
D	4 1 o (Barani)	0,7
Total Dif.		0,7

13		
M	Grupado	0,0
S	-	-
D	4 1 o (Barani)	0,7
Total Dif.		0,7

14		
M	Salto Estendido	-
S	Salto ½ Volta	0,2
D	4 - o (back)	0,5
Total Dif.		0,7

15		
M	Salto Estendido	-
S	4 - o (back)	0,5
D	Grupado	0,0
Total Dif.		0,5

16		
M	Salto Estendido	-
S	4 - o (back)	0,5
D	4 - o (front)	0,5
Total Dif.		1,0

17		
M	4 1 o (Barani)	0,7
S	-	-
D	Salto ½ volta	0,2
Total Dif.		0,9

18		
M	4 1 o (Barani)	0,7
S	-	-
D	4 - o (back)	0,5
Total Dif.		1,2

19		
M	Salto Estendido	-
S	4 - o (back)	0,5
D	4 1 o (Barani)	0,7
Total Dif.		1,2

20		
M	4 1 o (Barani)	0,7
S	-	-
D	4 2 (Full)	0,9
Total Dif.		1,6

21	
M Salto Estendido	-
S 4 2 (Full)	0,9
D 4 1 / (Barani)	0,7
Total Dif.	1,6

22	
M Salto Estendido	-
S Grupado	0,0
D 8 - 1 o (Duplo)	2,4
Total Dif.	2,4

23	
M 4 1 o (Barani)	0,7
S -	-
D 8 - - o (Duplo)	2,0
Total Dif	2,7

24	
M Salto Estendido	-
S 4 - o (back)	0,5
D 8 - 1 o (Duplo)	2,4
Total Dif.	2,7

Legenda:

M = Mount

S = Spotter

D = Dismount

TUMBLING

01	
1 Estrela	-
2 Estrela	-
3 Estrela	-
4 Estrela	-
5 Rondada	0,1
Total Dif.	0,1

02	
1 Reversão	0,1
2 Estrela	-
3 Estrela	-
4 Estrela	-
5 Rondada	0,1
Total Dif.	0,2

03	
1 Estrela	-
2 Estrela	-
3 Rondada	0,1
4 Flic-flac	0,1
5 Flic-flac	0,1
Total Dif.	0,3

04	
1 Rondada	0,1
2 Flic-flac	0,1
3 Flic-flac	0,1
4 Flic-flac	0,1
5 Flic-flac	0,1
Total Dif.	0,5

05	
1 Rondada	0,1
2 Flic-flac	0,1
3 Flic-flac	0,1
4 Flic-flac	0,1
5 - o (Back)	0,5
Total Dif.	0,9

06	
1 Rondada	0,1
2 Tempo	0,2
3 Flic-flac	0,1
4 Flic-flac	0,1
5 - o (Back)	0,5
Total Dif.	1,0

07	
1 Rondada	0,1
2 Tempo	0,2
3 Tempo	0,2
4 Flic-flac	0,1
5 - / (Back)	0,6
Total Dif.	1,2

08	
1 Rondada	0,1
2 Flic-flac	0,1
3 Flic-flac	0,1
4 Flic-flac	0,1
5 Full (2.)	0,9
Total Dif.	1,3

09	
1 Rondada	0,1
2 Tempo	0,2
3 Tempo	0,2
4 Tempo	0,2
5 - / (Back)	0,6
Total Dif.	1,3

10	
1 Rondada	0,1
2 Full (2.)	0,9
3 Tempo	0,2
4 Flic-flac	0,1
5 - / (Back)	0,6
Total Dif.	1,9

11	
1 Rondada	0,1
2 Full (2.)	0,9
3 Tempo	0,2
4 Flic-flac	0,1
5 Full (2.)	0,9
Total Dif.	2,2

12	
1 Rondada	0,1
2 Flic-flac	0,1
3 Flic-flac	0,1
4 Flic-flac	0,1
5 - - o (Back)	2,0
Total Dif.	2,4